



Sosialisasi Penggunaan Aplikasi E-Skripsi Pada Politeknik Ilmu Pelayaran Makassar

Endang Lestari¹, Masrupah², Wardimansyah Ridwan^{3*}, Muhammad Hidayat L⁴

¹ Politeknik Ilmu Pelayaran Makassar, Indonesia, email: lestarimaniezt21@gmail.com

² Politeknik Ilmu Pelayaran Makassar, Indonesia, email: rupah_auliasari@yahoo.com

^{3*} Universitas Negeri Makassar, Indonesia, email: wardimansyah.ridwan@unm.ac.id

⁴ Politeknik Indonesia, Indonesia, email: hidayat.hloficial@gmail.com

Info Artikel

Diajukan: 23 Mei 2024

Diterima: 24 Mei 2024

Diterbitkan: 05 Juni 2024

Keyword:

Application; e-skripsi;
information system

Kata Kunci:

Aplikasi; e-skripsi; sistem
informasi

Abstract

The socialization of the use of the e-thesis application at Merchant Marine Polytechnic of Makassar is a manifestation of the implementation of technology in services at universities. This socialization introduces and simulates how to use the e-thesis application as a platform that can be used by Merchant Marine Polytechnic of Makassar cadets in submitting their thesis titles. The methods used include presentations, demonstrations, discussions, and practical exercises. The results of the socialization based on the questionnaire distributed to the socialization participants showed that the average answer was very satisfactory for each question item and the e-thesis application was also very easy to use by cadets in the simulation process of submitting a thesis title, this is based on the reviews provided by socialization participants on the questionnaire suggestion page.

Abstrak

Sosialisasi penggunaan aplikasi e-skripsi pada Politeknik Ilmu Pelayaran Makassar merupakan perwujudan dari implementasi teknologi dalam pelayanan di perguruan tinggi. Sosialisasi ini memperkenalkan dan mensimulasikan cara penggunaan aplikasi e-skripsi sebagai platform yang dapat digunakan oleh Taruna Politeknik Ilmu Pelayaran Makassar dalam pengajuan judul skripsi. Metode yang digunakan meliputi presentasi, demonstrasi, diskusi serta latihan praktis. Hasil dari sosialisasi berdasarkan kuesioner yang dibagikan kepada peserta sosialisasi menunjukkan hasil yang rata-rata jawaban sangat puas pada setiap item pertanyaan serta aplikasi e-skripsi juga sangat mudah digunakan oleh taruna dalam proses simulasi pengajuan judul skripsi, hal ini berdasarkan ulasan-ulasan yang diberikan oleh peserta sosialisasi pada laman saran kuesioner.

PENDAHULUAN

Pendidikan merupakan harapan setiap bangsa sebagai tumpuan harapan masyarakat dan pemerintah dalam meningkatkan kualitas hidup rakyat karena majunya suatu bangsa sangat dipengaruhi dengan kualitas pendidikan yang baik (Lamada et al., 2022). Sebagai negara berkembang, Indonesia sangat memerlukan pendidikan dengan kualitas yang sangat baik, sehingga generasi muda dapat meningkatkan mutu sumber daya manusia maupun sumber daya alam (Dix et al., 2014).



Peningkatan mutu pendidikan terus diupayakan oleh pemerintah, karena kesetaraan pendidikan di seluruh Indonesia sangat dibutuhkan untuk menciptakan tenaga kerja yang handal sebagai generasi penerus bangsa. Sekolah sebagai penyelenggara pendidikan formal merupakan amanat dari undang-undang dan dijamin oleh pemerintah dan pemerintah daerah. Pendidikan formal terdiri atas pendidikan dasar, pendidikan menengah, dan pendidikan tinggi (Sugiyono, 2021).

Terkait dengan penelitian yang dilakukan sebelumnya mengenai pengembangan sistem informasi pengajuan judul skripsi pada Politeknik Ilmu Pelayaran Makassar, kemudian dilakukan pengujian dan finalisasi produk dan menghasilkan kesimpulan bahwa produk siap digunakan sehingga sistem informasi pengajuan judul skripsi yang diberikan nama “E-Skripsi” siap untuk diimplementasikan pada Taruna Politeknik Ilmu Pelayaran Makassar.

Penelitian sebelumnya telah membuktikan bahwa aplikasi sistem informasi pengajuan judul skripsi efektif dalam penggunaannya, misalnya penelitian yang dilakukan oleh (Maria, 2019) dengan judul: “Sistem Informasi Pengajuan Judul Tugas Akhir di Amik Mahaputra Riau Berbasis Web”. Hasil akhir dari penelitian ini adalah sistem yang dibangun dapat mempermudah proses pengajuan judul tugas akhir bagi mahasiswa AMIK Mahaputra setelah judul diajukan Mahasiswa dapat dengan mudah mengetahui daftar judul yang telah di setujui, juga memudahkan ketua program studi dalam proses penerimaan maupun pengumuman seputar informasi jadwal seminar.

Kemudian, Penelitian selanjutnya yang dilakukan oleh (Herman, 2022) dengan judul penelitian “Designing a Web-Based Thesis Title Submission System Using the Codeigniter 3 Framework”. Hasil akhir dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan sistem pengajuan judul skripsi berbasis web yang tervalidasi dan menggambarkan kevalidan, kepraktisan dan keefektifannya dengan hasil perolehan uji Validitas diperoleh angka 0,87 dengan kriteria valid, uji Kepraktisan oleh dosen pembimbing diperoleh nilai 0,91 dengan kriteria sangat praktis dan uji keefektifan oleh mahasiswa Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer memperoleh skor 0,89 dengan kriteria Sangat Efektif.

Oleh karena itu, dalam pelatihan ini, tim pengabdian akan membantu Taruna dan Dosen dalam menggunakan aplikasi E-Skripsi sebagai platform yang akan digunakan dalam proses pengajuan judul skripsi. Pelatihan ini akan memberikan panduan langkah demi langkah praktis dalam menggunakan aplikasi tersebut. Dalam pelatihan ini akan membahas juga kendala-kendala yang mungkin dihadapi dalam penggunaan aplikasi serta memberikan solusi-solusi yang dapat membantu mengatasi kendala tersebut.

Dengan demikian, melalui pelatihan ini diharapkan tim pengabdian dapat memberikan pandangan yang lebih komprehensif tentang pentingnya

penggunaan aplikasi E-Skripsi sebagai sistem yang dapat mempercepat proses pengajuan judul skripsi dan pengolahan data judul skripsi, meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses pengajuan judul skripsi, sehingga Taruna dan dosen pembimbing dapat lebih fokus pada proses pembuatan skripsi, serta sistem ini dapat meningkatkan kualitas dan kuantitas skripsi yang dihasilkan oleh Taruna.

METODE PELAKSANAAN

Sosialisasi ini dilaksanakan pada 27 Maret 2024 dan terdiri dari beberapa metode, yakni presentasi, demonstrasi, diskusi serta latihan praktis (Ridwan et al., 2023). Pada tahap presentasi menjelaskan pemanfaatan teknologi dalam perguruan tinggi serta pentingnya menggunakan teknologi dalam setiap kegiatan pelayanan terkhusus pengajuan judul skripsi. Pada tahap demonstrasi menjelaskan fitur-fitur aplikasi dan antar muka aplikasi e-skripsi, serta cara pengajuan judul skripsi. Tahapan diskusi untuk mencari tahu apakah peserta sosialisasi sudah memahami penjelasan yang diberikan.

Kemudian tahap terakhir melakukan latihan praktis. Sebelum melakukan latihan pengajuan judul skripsi, terlebih dahulu peserta diberikan token (*username* dan *password*) yang dapat digunakan untuk login ke aplikasi e-skripsi, selanjutnya peserta mengikuti instruksi yang telah diberikan dan mengajukan judul skripsi yang telah mereka persiapkan sebelumnya. Selanjutnya dilakukan diskusi kembali terkait kendala-kendala yang ditemukan oleh peserta dalam proses pengajuan judul skripsi dan diberikan solusinya. Selanjutnya, peserta diberikan kuesioner untuk mengetahui saran dan masukan dari peserta terkait sosialisasi yang telah diikuti. Kuisisioner terdiri dari 10 pertanyaan dengan menggunakan skala likert.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Sosialisasi penggunaan aplikasi e-skripsi pada Taruna Politeknik Ilmu Pelayaran Makassar dilaksanakan selama 1 hari. Yaitu pada Tanggal 24 Maret. Dimulai pada pukul 09.00 – 12.00 WITA. Bertempat pada ruang teater kampus II Politeknik Ilmu Pelayaran Makassar. Jumlah peserta yang mengikuti sosialisasi ini berjumlah 80 orang yang merupakan gabungan Taruna dari Program Studi Nautika, Teknika dan Ketatalaksanaan Angkutan Laut dan Kepelabuhanan (KALK).

Pemateri pada kegiatan sosialisasi ini berjumlah empat orang dosen yang terdiri dari 2 orang dosen dari Politeknik Ilmu Pelayaran Makassar, 1 orang dosen dari Universitas Negeri Makassar, dan 1 orang dosen dari Politeknik Indonesia. Pembagian tugas ke empat dosen tersebut dalam kegiatan ini meliputi satu orang dosen sebagai pemateri utama dan 3 orang dosen sebagai asisten

untuk membantu dan memandu peserta sosialisasi saat melakukan latihan penggunaan aplikasi e-skripsi.

Kegiatan sosialisasi ini dilakukan dengan terlebih dahulu memberikan materi tentang pentingnya penggunaan teknologi pada sistem pelayanan, sehingga mempermudah dan mempercepat setiap proses pelayanan tersebut. Selanjutnya diberikan sosialisasi mengenai antar muka dan fungsi setiap menu yang ada di aplikasi e-skripsi. Kemudian, diberikan contoh simulasi cara melakukan pengajuan judul skripsi.



Gambar 1. Kegiatan simulasi penggunaan aplikasi e-skripsi

Selanjutnya, setelah paparan mengenai tata cara pengajuan judul skripsi oleh pemateri. Peserta diberikan kesempatan untuk melakukan uji coba atau latihan pengajuan judul skripsi menggunakan aplikasi e-skripsi dan dibantu oleh 3 dosen pembantu jika ada yang mengalami masalah penggunaan aplikasi atau kurang memahami *step by step* penggunaan aplikasi tersebut. Setelah itu, peserta diberikan kesempatan untuk menyampaikan aspirasi terkait penggunaan aplikasi tersebut, membahas kendala yang ditemukan dan menerima saran dari peserta sosialisasi.



Gambar 2. Taruna mengikuti kegiatan sosialisasi

Setelah seluruh rangkaian sosialisasi selesai, selanjutnya peserta pelatihan diberikan kuesioner yang terdiri dari 10 item pertanyaan untuk mengetahui tanggapan peserta sosialisasi apakah kegiatan tersebut efektif, bermanfaat serta membantu peserta sosialisasi dalam mengajukan judul skripsi. Adapun pertanyaan dalam kuesioner tersebut sebagai berikut:

1. Seberapa jelas penjelasan mengenai fitur-fitur aplikasi E-Skripsi yang disampaikan selama sosialisasi?
2. Apakah waktu yang diberikan untuk sesi tanya jawab sudah cukup?

3. Seberapa mudah Anda memahami langkah-langkah penggunaan aplikasi E-Skripsi setelah mengikuti sosialisasi?
4. Bagaimana pendapat Anda tentang materi yang disampaikan dalam sosialisasi?
5. Apakah Anda merasa lebih siap menggunakan aplikasi E-Skripsi setelah mengikuti sosialisasi ini?
6. Bagaimana penilaian Anda terhadap kemampuan narasumber dalam menjelaskan penggunaan aplikasi E-Skripsi?
7. Apakah materi sosialisasi sesuai dengan kebutuhan dan harapan Anda?
8. Bagaimana pendapat Anda mengenai media dan alat bantu yang digunakan dalam sosialisasi ini?
9. Seberapa besar kemungkinan Anda akan merekomendasikan sosialisasi ini kepada teman atau rekan sejawat Anda?
10. Apakah durasi waktu sosialisasi sudah cukup untuk meng-cover seluruh materi yang dibutuhkan?

Berdasarkan pertanyaan di atas, untuk mendapatkan jawaban dari setiap pertanyaan tersebut digunakan skala likert 1 – 5 dengan keterangan 1 (Tidak Puas), 2 (Kurang Puas), 3 (Cukup Puas), 4 (Puas), 5 (Sangat Puas). Berikut ini merupakan hasil rata-rata kuesioner yang telah dibagikan kepada peserta workshop menggunakan google form :

1. Pertanyaan ‘Seberapa jelas penjelasan mengenai fitur-fitur aplikasi E-Skripsi yang disampaikan selama sosialisasi?’ diperoleh hasil sangat puas sebesar 90,50% dan puas 9,50%. Hasil tersebut menunjukkan bahwa peserta sosialisasi dapat memahami penjelasan terkait fitur-fitur pada aplikasi e-skripsi.
2. Pertanyaan ‘Apakah waktu yang diberikan untuk sesi tanya jawab sudah cukup?’ memperoleh hasil Sangat puas 100%. Hasil tersebut menunjukkan kepuasan peserta terkait sesi diskusi yang diberikan.
3. Pertanyaan ‘Seberapa mudah Anda memahami langkah-langkah penggunaan aplikasi E-Skripsi setelah mengikuti sosialisasi?’ memperoleh hasil sangat puas 90.00% dan puas 10.00%. hasil tersebut menunjukkan bahwa peserta sosialisasi dominan mudah dalam memahami langkah-langkah penggunaan e-skripsi.
4. Pertanyaan ‘Bagaimana pendapat Anda tentang materi yang disampaikan dalam sosialisasi?’ memperoleh hasil sangat puas 100%, hal ini menunjukkan bahwa materi yang disampaikan pemateri sangat mudah dipahami oleh peserta sosialisasi.
5. Pertanyaan ‘Apakah Anda merasa lebih siap menggunakan aplikasi E-Skripsi setelah mengikuti sosialisasi ini?’ memperoleh hasil sangat puas 96% dan Puas 4%. Hal ini menunjukkan bahwa peserta sosialisasi dominan lebih

siap menggunakan aplikasi e-skripsi sebagai platform pengajuan judul skripsi.

6. Pertanyaan ‘Bagaimana penilaian Anda terhadap kemampuan narasumber dalam menjelaskan penggunaan aplikasi E-Skripsi?’ memperoleh hasil sangat puas 100%. Hasil tersebut menunjukkan bahwa materi yang disampaikan narasumber mudah dipahami.
7. Pertanyaan ‘Apakah materi sosialisasi sesuai dengan kebutuhan dan harapan Anda?’ menunjukkan hasil sangat puas 100%. Berdasarkan hasil tersebut membuktikan bahwa peserta sosialisasi mendukung digitalisasi dalam setiap pelayanan terutama pada sistem pengajuan judul skripsi.
8. Pertanyaan ‘Bagaimana pendapat Anda mengenai media dan alat bantu yang digunakan dalam sosialisasi ini?’ memperoleh hasil sangat puas 100%. Hal ini karena ruangan yang digunakan untuk sosialisasi dilengkapi dengan perangkat pendukung yang sangat mumpuni.
9. Pertanyaan ‘Seberapa besar kemungkinan Anda akan merekomendasikan sosialisasi ini kepada teman atau rekan sejawat Anda?’ diperoleh hasil sangat puas 100%. Hal ini menunjukkan bahwa peserta sosialisasi siap untuk mensosialisasikan penggunaan aplikasi e-skripsi kepada teman sejawat yang tidak mengikuti kegiatan sosialisasi tersebut karena adanya kegiatan lain. Sehingga yang hadir sosialisasi dapat memberikan edukasi kepada semua yang membutuhkan aplikasi e-skripsi untuk mengajukan judul skripsi.
10. Pertanyaan ‘Apakah durasi waktu sosialisasi sudah cukup untuk meng-cover seluruh materi yang dibutuhkan?’ memperoleh hasil sangat puas 100%. Hal ini menunjukkan bahwa sosialisasi terlaksana dengan sangat baik dan efektif.

Selain kuesioner tersebut, pada akhir pengisian pertanyaan di google form disematkan isian pertanyaan berupa kritik dan saran dari peserta sosialisasi. Hasil dari kritik dan saran tersebut rerata menyatakan bahwa sosialisasi penggunaan aplikasi pengajuan judul skripsi berjalan dengan sangat baik dan pemaparan materi serta praktik oleh pemateri sangat mudah dipahami sehingga penggunaan aplikasi e-skripsi sebagai platform pengajuan judul skripsi pada Politeknik Ilmu Pelayaran Makassar dapat digunakan secara optimal.

KESIMPULAN

Sosialisasi penggunaan aplikasi pengajuan judul skripsi yang diselenggarakan bagi Taruna Politeknik Ilmu Pelayaran Makassar berjalan dengan sangat baik dan diapresiasi oleh peserta sosialisasi, hal ini dibuktikan dengan hasil pengisian kuesioner yang menunjukkan hasil rerata sangat puas pada setiap item pertanyaan. Simulasi penggunaan aplikasi e-skripsi sebagai platform yang digunakan oleh Taruna untuk mengajukan judul skripsi juga sangat mudah diikuti oleh setiap peserta secara *step by step*. Hal ini menunjukkan bahwa sistem digitalisasi pada setiap pelayanan sangat dibutuhkan untuk efisiensi dan

fleksibilitas. perkembangan teknologi yang semakin canggih menuntut digitalisasi pada setiap bidang pelayanan, tanpa terkecuali pada pelayanan dibidang pendidikan.

UCAPAN TERIMA KASIH

Dosen penyelenggara kegiatan sosialisasi dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu dan mendukung terlaksananya kegiatan ini dengan lancar dan sesuai harapan dosen dan seluruh peserta sosialisasi.

DAFTAR RUJUKAN

- Dix, A., Finlay, J., Abowd, G. D., & Beale, R. (2014). *Human-computer interaction*. Retrieved from www.hcibook.com
- Herman, M. (2022). Knowbase : International Journal of Knowledge in Database Designing a Web-Based Thesis Title Submission System Using the Codeigniter 3 Framework. *International Journal of Knowledge in Database*, 01(01), 44–50. doi: 10.30983/ijokid.v1i1
- Jogiyanto, HM, 2010. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Edisi IV. Penerbit: Andi Offset. Yogyakarta.
- Kristanto, A .2018. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasi*. Penerbit: Gava Media, Yogyakarta.
- Lamada, M. S., & Magfirah, D. N. (2022). “*Metaverse, Internet of Things (IoT) dan Teknologi Inovatif untuk Masa Depan Indonesia*” *Pengembangan Sistem Informasi Pengajuan Judul Skripsi Berbasis Android Pada Jurusan Teknik Informatika dan Komputer FT UNM*.
- Maria, S. (2019). *Sistem Informasi Pengajuan Judul Tugas Akhir Di Amik Mahaputra Riau Berbasis Web*.
- Norman, D. (2013). *The Design of Everyday Things*. Penerbit: Basic Books, New York.
- Ridwan, W., Qur, B., Hamsar, I., & Suryana, S. (2023). *Workshop Desain Menu Restoran Menggunakan Aplikasi Canva pada Mahasiswa Konsentrasi Tata Boga Jurusan PKK FT UNM* (Vol. 2, Issue 2).

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian dan Pengembangan* (Cetakan ke Penerbit: Alfabeta. Bandung

Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development* (5th ed.). Bandung: Alfabeta.